

BUDIES VS. DRAGONNINJA

Tämä pelihallien viimeisin Data East -yhtiöön peli pursuu sydäntä tykkytäviä kauhutapauksia - seitsenänsä tasoa kaikkia mahollisia saliittuja ja sallimattomia keinoja käyttäen käytijä taistelua alusta loppuun.

Sinulla on tilaisuus käyttää tappelutaitojesi kaikkein hienostuneimpiaan muotoja, ja lisääpäisni ovat erikoiset Ninja-aseet.

Valtataistelusta kamppailua käyvinä vastustajina on neljä tähtiä heitteleviä Ninja-terroristiryhmää, joilla on käytössään monenlaista, vaarallista taistelutapoja. Illoasi pyrkivät parhaansa mukaan pilamaan myös akrobaattiset naispuoliset vastapuolen edustajat sekä verenhiimoiset vartiokoriat.

Kunkin tason lopuksi joudut vastakkain Ninja-Mastereiden kanssa, ennen kuin pääset jatkamaan - näiden superinhimillisten pahuden voimia edustavien joukossa on tultasyöksevä Fat Man, Amour Clad, jättiläinen ja julma jättiläislohihärme Ninja, jolla on häiritsivä tapa muuttaa itsensä kesken kaiken kokonaiseksi armeijaksi!

Sinäkö kalikki?..Ei toki! Tehtävänäsi on myös pelastaa Yhdysvaltojen presidentti noiden hurjien vihollisesti kynsistä ja lennättää hänet turvaan.

Lohikäärme Ninja, pelihallien kuumin keskustelun aihe, takaa tietokoneellesi tosihuria toimia!

LATAUS

Aseta kasetti Commodore-nauhuriin niin, että se puoli, jolla on painettua tekstiä, on ylöspäin ja varmista, että se on kelattu alkuun. Varmista myös, että kaikki johdot on kytketty. Paina samanaikaisesti näppäimiä SHIFT ja RUN/STOP. Seuraa sen jälkeen näytön antamia ohjeita - PAINA ALAS NAUHURIN NÄPPÄIN PLAY. Tällöin tämä ohjelma latautuu automaattisesti. C128:n ollessa kysymyksessä lataustyypinä on GO 64 (RETURN). Seuraa sen jälkeen C64:n ohjeita.

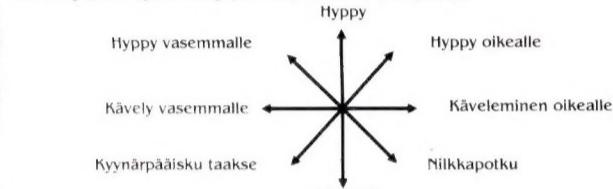
LEVY

Valitse 64-tila. Kytke levyasema päälle ja aseta ohjelma levyasemaan, niin että sen otsikko on ylöspäin. Kirjoita sen jälkeen LOAD "",8,1 (RETURN). Johdantona tytöllä ilmestyy kuvaruutuun ja ohjelma latautuu sen jälkeen automaattisesti.

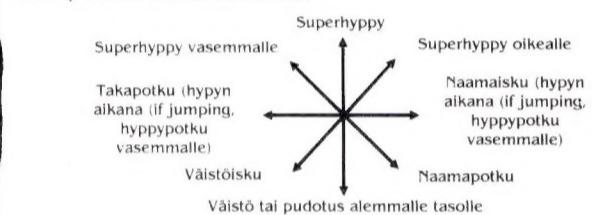
Tämä peli latautuu useassa osassa. Seuraa näytön antamia ohjeita.

SÄÄTIMET

Peli ohjataan käyttämällä joystickiä portissa 1: yksi pelaaja.



Superiskutoiminta käynnistetään pitämällä tulituspainiketta jatkuvasti painettuna. Sen vapauttaminen aloittaa toiminnan.



Commodoren näppäimen painaminen keskeyttää pelin ja panee sen jälleen käyntiin.

PELIN KULRU

Taistele eteenpäin näytöstö näyttöön jatkuvissa kahakoissa. Pääset eteenpäin joko vasemmalle tai oikealle tasosta riippuen.

Joudut kasvotusten jättiläismaisen vihollisesi kanssa kunkin tason lopussa. Joudut tuhoamaan vihollisesti erilaisia iskuja käytämällä.

Jos päädetty vihollinen pudottaa aseen, saat ne käsisi (kahle tai puukko).

Taisteluareenalla löytyy sielta taältä myös kapselteita. Alikapseli antaa lisää elinkauttaa.

Superiskutoimintoa käytämällä voit iskeä matalaksi useita vihollisia yhdellä ainoastaan paikalla seisoon ja pitämällä tulituspainiketta painettuna muutaman sekunnin ajan lataamista varten.

STATUS & TULOKSET

Mäytöruudusta näkyvät:

Pelaajan saavutamat tulokset

Ennätystulokset

Energiasato

Jäljellä oleva elinkausi

Tason osoitin

Jäljellä oleva pelialka

Tulokset saavutetaan seuraavasti

	Pistemäärä
Blue Ninja	75
Lady	100
Big Baddie' (tason lopussa)	50
Ninja puukko käytäen	175
Kootut artikkeli	200
'Big Baddie' (tason aikana)	500
Jos energia nollaantuu — elinkausi loppuu	

Jos aika nollaantuu — peli päätyy

- NEUVOJA JA VIHJEITA

- Opettele eri toimintatavat, niin että opit arvioimaan itsesi ja vihollisesi välillä tarvittavan etäisyyden tarkan osuman saamiseksi.
- Pidä silmällä aseilla varustettuja Ninja-ja: hyödyt heidän kantamistaan artikkeleista.
- Ylimääräinen aseistus antaa sinulle laajemman pelivarion, joten varmista, että ne pysyvät hallussasi.
- Jättiläisvihollisten tuhoamiseksi tarvitaan useampi kuin yksi osuma - väistä ja hyökkää uudelleen.
- Varmista, että olet käyntineen oikeaan suuntaan, kun käytät superiskua, koska sinun ei ole mahdollista vaihtaa asentoasi latauksen aikana.

DRAGON NINJA

Ohjelman tunnukset, graafiset esitykset ja suunnittelutyö ovat Imagine Software Limited -yhtiön yksinoikeutta eikä niitä ole oikeutta kopioida, tallentaa, vuokrata tai esittää julkisesti missä tahansa muodossa ilman Imagine Software Limited -yhtiölle saatu kirjalista lupaa. Kaikki oikeudet pidätetään kautta maailman.

TEKIJÄT

Tunnukset: David Collier
Grafiikka: Stephen Wahid ja John Palmer
Musiikki: Jonathan Dunn
©1988 Imagine Software

BUDIES VS. COMMODORE DRAGONNINJA



The latest hot arcade game from Data East explodes with heart-thumping fury. Seven levels of lean, mean, fighting screens to battle through.

Use your special Martial Arts skills, Punch, Kick, Jump, Flying-kick and Super-punch; with added power in the shape of special Ninja-style weapons.

The opponents in your battle for supremacy are four types of Evil Ninja Assassins whose skills are manifold and dangerous. Also out to spoil your day are acrobatic Women Warriors.

At the end of each level you must overcome the Ninja Master in order to progress — some examples of these superhuman villains are: A fire-breathing Fat Man, the Green and Gruesome Giant Ninja — who has a disconcerting habit of suddenly multiplying into an army!

Mission accomplished? ...not yet! Now rescue the President of The United States from the grip of these villainous warriors and fly him to safety.

Dragon Ninja, the hottest coin-op conversion around, designed to give your computer some real kicks!!

LOADING

Position the cassette in your Commodore recorder with the printed side upwards and make sure that it is rewound to the beginning. Ensure that all the leads are connected. Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. Follow the screen instruction - PRESS PLAY ON TAPE. This program will then load automatically. For C128 loading type GO 64 (RETURN), then follow C64 instructions.

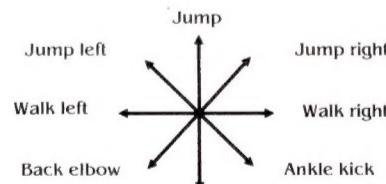
DISK

Select 64 mode. Turn on the disk drive insert the program into the drive with the label facing upwards type LOAD "",8,1, (RETURN) the introductory screen will appear and the program will then load automatically.

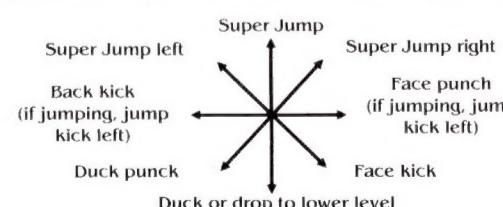
This game loads in a number of parts. Please follow on screen instructions.

CONTROLS

The game is controlled by joystick only in port 1, one player only.



Leaving the fire button pressed starts the super punch. Release to action.



Commodore key to pause game and restart.

GAMEPLAY

Battle your way through screen after screen of adversaries, progressing right or left depending on the level.

You face a giant enemy at the end of each level who must be disposed of with multiple hits.

You can collect a weapon (knife) or capsules if dropped by a fallen enemy.

Time capsules give extra time for the level while energy ones replenish your life source.

The Super-punch feature allows you to knock down several adversaries with one blow. This power blow takes all your concentration and can only be implemented by standing still and holding down the fire-button for a few seconds until charged.

STATUS & SCORING

The following are displayed on screen

Player score

Hi score

Energy level

Lives remaining

Level indication

Time remaining

Scoring as follows

	Points
Blue Ninja	75
Lady	100
"Big Baddie" (end of level)	50 per hit, 10,000+ per elimination
Ninja with knife	175
Objects collected	200
"Big Baddie" (during level)	500

If energy reaches zero — life lost
If time reaches zero — game over

HINTS AND TIPS

- Learn the different moves to get the correct distance between you and the enemy for an accurate hit.
- Keep a look out for Ninjas with weapons, they carry useful objects which you can pick up.
- Extra weapons extend your reach so make sure you keep hold of them.
- The giant Adversaries need more than one hit — dodge, then attack.
- Make sure you're facing the right direction when implementing the Super-punch, as you cannot move during the charging process.
- Be careful out there!

DRAGON NINJA

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software. All rights reserved worldwide.

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it direct to: Mr Yates, Imagine Software, 6 Central Street, Manchester M2 5NS.

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Coding by David Collier

Graphics by Stephen Wahid and John Palmer

Music by Jonathan Dunn

©1988 Imagine Software

DRAGONNINJA

T.M.

Le tout dernier jeu d'arcade de Data East est boursé d'action palpitante et vous livrez bataille sur sept écrans de combat serré et acharné. Utilisez votre connaissance spéciale des Arts Martiaux, Coup de Poing, Coup de Pied, Saut, Coup de pied volant et Super coup de poing ainsi que la puissance supplémentaire dont vous disposez grâce aux armes spéciales de type Ninja. Vos ennemis dans cette bataille pour la domination sont quatre types de Malfaits Assassins Ninja aux aptitudes multiples et dangereuses.

D'acrobatisques Femmes Guerrières vont également vous donner du fil à retordre.

A la fin de chaque niveau, vous devez triompher du maître Ninja afin de pouvoir continuer quelques-uns de ces superhumains infâmes sont par exemple: un Gros Homme cracheur de feu, et un Horrible Ninja Vert qui possède l'étonnante habileté de se multiplier en une armée.

Mission accomplie? ... pas encore! Arrachez maintenant le Président des Etats-Unis aux griffes de ces infâmes guerriers et emmenez-le par voie aérienne dans un endroit sûr.

Le Dragon Ninja est l'une des plus fantastiques conversions de jeu d'arcade actuellement disponibles, conçue pour déclencher quelques coups bien réels à votre ordinateur!!

Le chargement de ce jeu s'effectue en plusieurs parties. Veuillez suivre les instructions affichées à l'écran.

CHARGEMENT

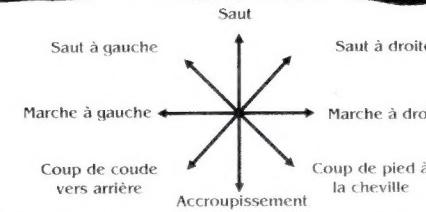
Placez la cassette dans votre magnétophone Commodore, coté imprimé vers le haut et vérifiez qu'elle est complètement rembobinée. Assurez-vous que tous les fils sont connectés. Appuyez simultanément sur la touche SHIFT et sur la touche RUN/STOP. Suivez les instructions affichées à l'écran — Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. La Section Un se chargera automatiquement. Pour le chargement du C128, tapez GO 64 (RETURN), puis suivez les instructions du C64.

DISQUETTE

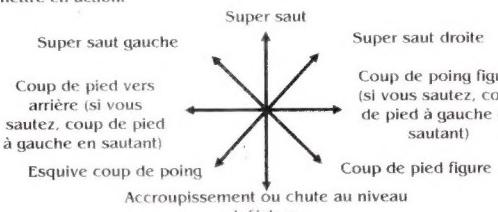
Selectionnez mode 64. Mettez le lecteur de disquette sur la position marche, placez le programme dans le lecteur, label vers le haut, tapez LOAD ***.8.1 (RETURN), l'écran d'introduction apparaîtra et la Section Un se chargera automatiquement.

COMMANDES

Le jeu se joue avec un levier seulement branché au port 1 et un seul joueur.



En gardant le bouton feu enfoncé, vous débutez le super coup de poing. Relâchez pour le mettre en action.



La touche Commodore permet de faire une pause durant le jeu et de le reprendre.

LE JEU

Passez d'un écran à l'autre sans cesser de livrer bataille contre les adversaires qui s'y trouvent en progressant vers la droite ou la gauche suivant le niveau.

A la fin de chaque niveau, vous vous retrouvez face à face avec un ennemi géant dont vous devez vous débarrasser grâce à des coups multiples.

Vous pouvez collecter une arme (couteau) ou des capsules si elles sont lâchées par un ennemi au sol. Les capsules de temps accordent du temps supplémentaire pour le niveau joué tandis que les capsules d'énergie renouvellent votre source de vie.

La caractéristique Super coup de poing vous permet d'abattre plusieurs adversaires d'un seul coup. Ce puissant coup demande toute votre concentration et vous ne pouvez le déclencher qu'en restant immobile et en maintenant le bouton feu enfoncé pendant quelques secondes jusqu'à ce que le chargement se soit effectué.

STATUT ET SCORE

Les indications suivantes sont affichées à l'écran.

Score du joueur

Score record

Niveau d'énergie
Vies restantes
Indication de niveau
Temps restant

Le score est établi de la façon suivante:

	Points
Ninja Bleu	75
Lady	100
Grand Méchant (fin de niveau)	50
Ninja avec couteau	175
Objets collectés	200
Grand Méchant (en cours de niveau)	500
Si l'énergie atteint zéro — vie perdue	
Si le temps atteint zéro — jeu terminé	

par coup, 10.000+ par élimination

CONSEILS UTILES

- Apprenez les différents mouvements pour obtenir la distance correcte entre vous et votre ennemi vous permettant d'assener un coup précis.
- Repérez les Ninjas armés, ils transportent des objets utiles que vous pouvez ramasser.
- Des armes supplémentaires augmentent votre portée, essayez donc de vous en emparer.
- Les Adversaires géants doivent être touchés plusieurs fois - esquez, puis attaquez.
- Quand vous employez le Super coup de poing, assurez-vous que vous êtes tourné dans la bonne direction car vous ne pouvez bouger durant le processus de chargement.
- Et surtout soyez prudent!

LE DRAGON NINJA

Son programme, sa représentation graphique et la création artistique sont la propriété d'Ocean Software Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software. Tous droits réservés dans le monde entier.

GENERICQUE

Programme de David Collier
Graphique de Stephen Wahid et John Palmer
Musique de Jonathan Dunn
©1988 Imagine Software

ANZEIGEN UND PUNKTEWERTUNG

Auf dem Bildschirm finden Sie folgende Anzeigen:

Ihre Punktzahl

Die bisher höchste Punktzahl

Ihre Kraftreserve

Verbleibende Leben

Spielstufe

Verbleibende Zeit

Ereignis

Blauer Ninja

Weibliche Ninja

'Big Daddy' (am Rundenende)

pro Treffer, 10.000 Punkte beim Sieg

Ninja mit Messer

Objekt aufnehmen

'Bid Daddy' (im Spiel)

500

Sie verlieren ein Leben, sobald Ihre Energiereserven verbraucht sind.

Das Spiel wird abgebrochen, wenn die Zeit abgelaufen ist.

TIPS UND TRICKS

- Üben Sie die verschiedenen Bewegungen, damit Sie die richtige Distanz zwischen Ihnen und den Angreifern zum genaueren plazieren der Schläge halten können.
- Achten Sie auf bewaffnete Ninjas. Diese tragen nützliche Gegenstände bei sich, die Sie an sich nehmen können.
- Zusätzliche Waffen erhöhen Ihre Reichweite — verlieren Sie sie nicht.
- Zum Bezwingen der sehr gefährlichen Angreifer müssen Sie mehrere Treffer platzieren — umgeben Sie den Gegner und schlagen Sie dann zu.
- Achten Sie bei der Vorbereitung zu einem Super-Schlag auf die richtige Richtung, denn während des Kräftesammelns können Sie sich nicht bewegen.
- Seien Sie vorsichtig da draußen!

DRAGON NINJA

Programmcode, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Copyright von Ocean Software Limited und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von Imagine Software weder vervielfältigt noch verliehen oder in irgendeiner Form übertragen werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

DANKSAGUNGEN

Programmierung: David Collier

Grafiken: Stephen Wahid und John Palmer

Musik: Jonathan Dunn

Produziert von D.C. Ward

Deutsche Anleitung: AGC

©1988 Imagine Software

BUDIES VS. DRAGONNINJA

Hier kommt der neueste Knaller von Data East. Kämpfen Sie sich durch die sieben Wahnsinns-Spielstufen.

Sie brauchen Ihre gesamte kämpferische Geschicklichkeit. Zerschmettern Sie Ihre Gegner mit Schlägen, Tritten, Sprüngen, und den gefährlichen Super-Schlägen. Falls das nicht ausreicht, steht Ihnen zusätzlich die spezielle Bewaffnung eines Ninjas zur Verfügung.

Ihre Gegner in dem Kampf um die Herrschaft sind vier Arten Ninja-Mörder, die viele verschiedene Kampfarten beherrschen. Außerdem trachten Ihnen noch akrobatische weibliche Kämpfer nach dem Leben.

Zum Abschluß einer jeden Spielstufe müssen Sie einen Meister der Ninjas bezwingen — das sind beispielsweise ein feuerspeiender Fettwanst, und der grüne, grauenhafte Ninja — der die unheimliche Begabung hat, sich plötzlich zu einer ganzen Armee zu vervielfachen!

Mission erfüllt? ... noch nicht! Jetzt müssen Sie den Präsidenten der Vereinigten Staaten aus den Klauen dieser bösartigen Krieger befreien und ihn in Sicherheit bringen.

Dragon Ninja, die heißeste Umsetzung eines Automatenspiels, gibt Ihrem Computer den richtigen Kick!!

LADEANWEISUNGEN KASSETTE

Legen Sie die Kassette mit der bedruckten Seite nach oben in Ihren Commodore-Recorder. Achten Sie darauf, daß die Kassette ganz zurückgespult ist und das alle Verbindungsstellen ordnungsgemäß angeschlossen sind. Drücken Sie die SHIFT- und die RUN/STOP-Tasten gleichzeitig. Danach befolgen Sie die Bildschirmanweisung 'PRESS PLAY ON TAPE' (PLAY-Taste des Recorders drücken). Das Programm wird automatisch geladen. Beim C128 geben Sie GO 64 ein und drücken anschließend die RETURN-Taste. Danach verfahren Sie, wie für den C64 beschrieben.

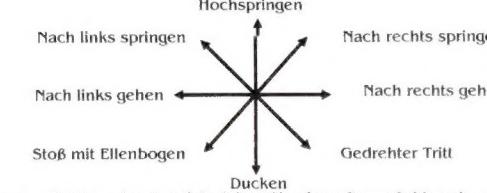
DISKETTE

Schalten Sie in den 64er-Modus. Schalten Sie die Diskettenstation an, legen Sie die Diskette mit dem Aufkleber nach oben ein und tippen dann LOAD ***.8.1, gefolgt von RETURN. Nun erscheint das Titelbild und das Spiel wird automatisch geladen.

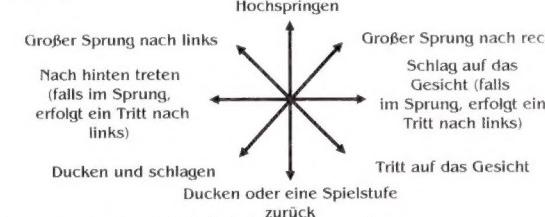
Beachten Sie bitte, daß das Spiel in mehreren Teilen geladen wird. Befolgen Sie die Standardanweisungen für den C64 und achten Sie auf die Bildschirnhinweise.

STEUERUNG

Dieses Spiel ist für einen Spieler ausgelegt. Die Steuerung erfolgt über einen Joystick in Port 1.



Durch längeres Drücken des Joysticks leiten Sie einen Super-Schlag ein, der beim Loslassen ausgeführt wird.



Die Commodore-Taste schaltet die Spielpause an und aus.

SPIELABLAUF

Kämpfen Sie sich Ihren Weg frei, der Sie über mehrere Bildschirme voller Angreifer führt. Abhängig von der jeweiligen Spielstufe müssen Sie nach links oder rechts weiter vordringen.

Am Ende jeder Spielstufe steht Ihnen ein äußerst gefährlicher Gegner gegenüber, der erst nach mehreren Treffern zu vernichten ist.

Sie können zusätzlich die Waffen (Messer) aufnehmen, und Kapseln die die besiegten Gegner fallen lassen.

Die Zeit-Kapseln geben Ihnen etwas mehr Zeit für die jeweilige Spielstufe, während die Energie-Kapseln für neue Kraft sorgen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Die Kapseln geben Ihnen etwas mehr Zeit für die jeweilige Spielstufe, während die Energie-Kapseln für neue Kraft sorgen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederringen, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes aus